Explique de du code en javascript

**✅ 1. Sélection des éléments du DOM**

javascript

CopierModifier

const inputNom = document.getElementById('inputNom');

const inputPrenom = document.getElementById('inputPrenom');

const inputAge = document.getElementById('inputage');

const inputTelephone = document.getElementById('inputelephone');

const inputEmail = document.getElementById('inputemail');

const btnAjouter = document.getElementById('inputajouter');

const btnSauvegarder = document.getElementById('Sauvegardermembre');

const btnSupprimer = document.getElementById('Supprimermembre');

👉 On sélectionne ici les **champs de formulaire** (nom, prénom, âge...) et les **boutons** en utilisant leur id.

**✅ 2. Données internes**

javascript

CopierModifier

let membres = []; // Tableau contenant les membres

let membreSelectionne = null; // Index du membre actuellement sélectionné pour modification

👉 Ce sont des **variables globales** :

* membres stocke **tous les membres** (tableau).
* membreSelectionne garde en mémoire **l'index du membre cliqué** pour modification.

**✅ 3. Fonction pour remplir le formulaire**

javascript

CopierModifier

function remplirFormulaire(membre) {

inputNom.value = membre.nom;

inputPrenom.value = membre.prenom;

inputAge.value = membre.age;

inputTelephone.value = membre.telephone;

inputEmail.value = membre.email;

}

👉 Cette fonction affiche les **informations du membre sélectionné** dans les champs du formulaire, pour pouvoir les modifier.

**✅ 4. Vider le formulaire**

javascript

CopierModifier

function viderFormulaire() {

inputNom.value = '';

inputPrenom.value = '';

inputAge.value = '';

inputTelephone.value = '';

inputEmail.value = '';

}

👉 Cette fonction **efface** tous les champs après ajout, modification ou suppression.

**✅ 5. Vérifier que les champs ne sont pas vides**

javascript

CopierModifier

function champsValides() {

if (

inputNom.value.trim() === '' ||

inputPrenom.value.trim() === '' ||

inputAge.value.trim() === '' ||

inputTelephone.value.trim() === '' ||

inputEmail.value.trim() === ''

) {

alert('Tous les champs sont obligatoires !');

return false;

}

return true;

}

👉 Avant d’ajouter ou modifier un membre, on vérifie que **tous les champs sont remplis**.

**✅ 6. Affichage des membres dans un tableau HTML**

javascript

CopierModifier

function afficherMembres() {

const tbody = document.querySelector('#membresTable tbody');

tbody.innerHTML = ''; // Vider l'ancien affichage

membres.forEach((m, idx) => {

const tr = document.createElement('tr');

tr.style.cursor = 'pointer';

if (membreSelectionne === idx) {

tr.style.background = '#e0eaff'; // surligner la ligne sélectionnée

}

tr.innerHTML = `

<td>${m.nom}</td>

<td>${m.prenom}</td>

<td>${m.age}</td>

<td>${m.telephone}</td>

<td>${m.email}</td>

`;

tr.addEventListener('click', function() {

membreSelectionne = idx;

remplirFormulaire(m);

afficherMembres(); // Met à jour la surbrillance

});

tbody.appendChild(tr);

});

}

👉 On **crée dynamiquement les lignes** d’un tableau HTML :

* Chaque ligne affiche un membre.
* Quand on clique sur une ligne, cela **remplit le formulaire** pour modification.

**✅ 7. Ajouter un nouveau membre**

javascript

CopierModifier

btnAjouter.addEventListener('click', function(e) {

e.preventDefault(); // Empêche le rechargement

if (!champsValides()) return;

const nouveauMembre = {

nom: inputNom.value,

prenom: inputPrenom.value,

age: inputAge.value,

telephone: inputTelephone.value,

email: inputEmail.value

};

membres.push(nouveauMembre); // Ajoute au tableau

afficherMembres(); // Met à jour le tableau affiché

viderFormulaire();

membreSelectionne = null;

alert('Membre ajouté ! Cliquez sur un membre pour le modifier.');

});

👉 Quand tu cliques sur **"Ajouter"** :

* Vérifie les champs.
* Crée un objet membre.
* L’ajoute au tableau.
* Rafraîchit le tableau affiché.

**✅ 8. Modifier un membre sélectionné**

javascript

CopierModifier

btnSauvegarder.addEventListener('click', function(e) {

e.preventDefault();

if (!champsValides()) return;

if (membreSelectionne === null) {

alert('Sélectionnez un membre à modifier dans la liste.');

return;

}

membres[membreSelectionne] = {

nom: inputNom.value,

prenom: inputPrenom.value,

age: inputAge.value,

telephone: inputTelephone.value,

email: inputEmail.value

};

afficherMembres();

viderFormulaire();

membreSelectionne = null;

alert('Modifications sauvegardées !');

});

👉 Quand tu cliques sur **"Sauvegarder"** :

* Vérifie les champs.
* Met à jour les infos du membre sélectionné.
* Rafraîchit l'affichage.

**✅ 9. Supprimer un membre**

javascript

CopierModifier

btnSupprimer.addEventListener('click', function(e) {

e.preventDefault();

if (membreSelectionne === null) {

alert('Sélectionnez un membre à supprimer dans la liste.');

return;

}

membres.splice(membreSelectionne, 1); // Supprime le membre

afficherMembres();

viderFormulaire();

membreSelectionne = null;

alert('Membre supprimé !');

});

👉 Quand tu cliques sur **"Supprimer"** :

* Supprime le membre du tableau.
* Rafraîchit le tableau.
* Vide le formulaire.

**✅ 10. Lancement automatique à la fin**

javascript

CopierModifier

afficherMembres();

👉 Affiche le tableau **au chargement de la page** (même si vide au début).

**✅ Résumé général :**

| **Fonction** | **Description** |
| --- | --- |
| remplirFormulaire | Met les infos d’un membre dans les champs |
| viderFormulaire | Efface les champs du formulaire |
| champsValides | Vérifie que les champs sont remplis |
| afficherMembres | Affiche tous les membres dans le tableau |
| btnAjouter | Ajoute un membre |
| btnSauvegarder | Modifie un membre |
| btnSupprimer | Supprime un membre |

### ✅ En résumé simple :

| **Balise** | **À quoi ça sert ?** |
| --- | --- |
| <div> | Regrouper des éléments |
| <h3> | Afficher un titre |
| <table> | Créer un tableau |
| <thead> | En-tête du tableau |
| <tr> | Une ligne |
| <th> | Cellule en-tête (titre colonne) |
| <td> | Cellule normale (valeur) |
| <tbody> | Partie du tableau qui contient les lignes de données |